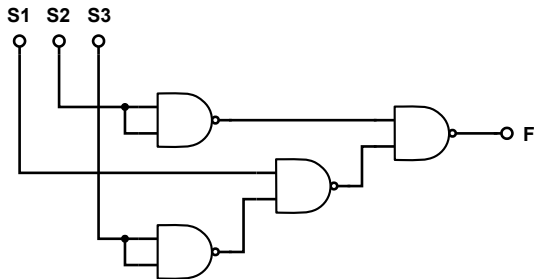
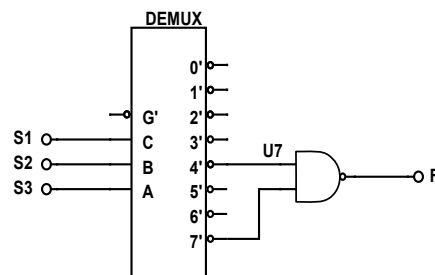
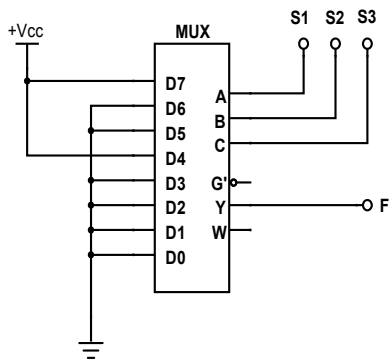


## Solucións Primeira Proba Parte A (Galego)

## OPCIÓN A

**Exercicio 1 da Opción A:****Apartado a:****Apartado b:**

Unhas posibles solucións serían:

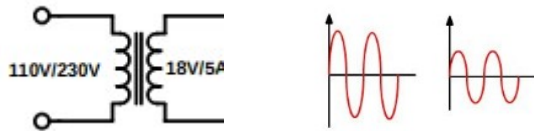


**Exercicio 2 da Opción A:****Apartado a:**

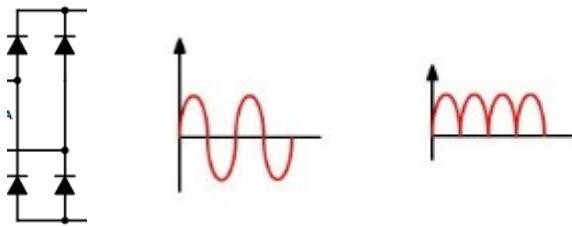
Convirte o sinal da rede eléctrica da entrada (alternio senoidal) nun sinal de continua constante (e estable fronte a variacións na carga) de valor variable. // Fonte de alimentación lineal regulable/variable/axustable.

**Apartado b:**

Bloque de transformación:



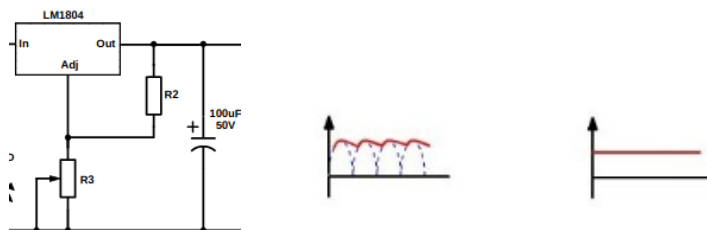
Bloque de rectificación:



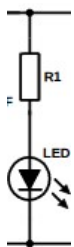
Bloque de filtrado:



Bloque de regulación/estabilización con valor de saída axustable:



Bloque adicional de indicación de alimentación (ON) sen efecto na forma do sinal:

**Apartado c:**

En modo DC, xa o que o modo AC elimina o nivel de continua.

En modo AC veríamos o sinal sen nivel de continua, polo que o veríamos centrado en 0V, podendo observar o grao de rizado presente no sinal de saída cunha escala V/div axeitada.

**Apartado d:**

Valor máximo visualizable: 4V

$V_{REF}=1.25V$  (folla de características); despreciamos  $I_{ADJ}$ .

$$I_{R2} = I_{R3} = \frac{V_{REF}}{R2} = \frac{1,25V}{R2}$$

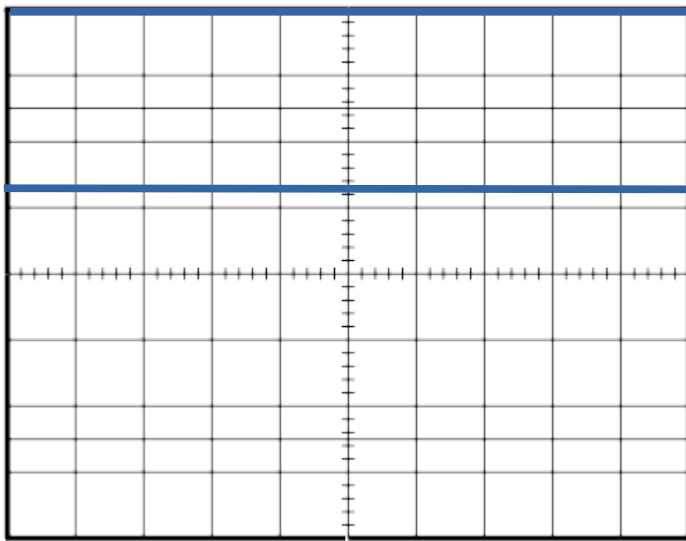
$$V_{R3} = I_{R3} \cdot R3 = 1,25 \cdot \frac{R3}{R2}$$

$$V_{Out} = V_{REF} + V_{R3} = 1,25 \cdot \left(1 + \frac{R3}{R2}\right)$$

$$R3_{max} \Rightarrow V_{Out} = 4V = 1,25 \cdot \left(1 + \frac{R3_{max}}{R2}\right) \Rightarrow \frac{R3_{max}}{R2} = \frac{4}{1,25} - 1 = 2,2$$

Posible elección:  $R2=1k\Omega$ ,  $R3=2,2k\Omega$  (valor máximo do potenciómetro)

Valores a representar: 1,25V ( $R3=0k\Omega$ ), 4V ( $R3=2,2k\Omega$ )



Canle A= 1V/div; Canle B= 1V/div; Time = 20 ms/div

**Apartado e:**

Tomamos caída nos díodos rectificadores: 0,7V

Caída no díodo LED: 2,4V para 20mA (folla de características). Tomamos 20mA como  $I_{MAX}$

$$R_{LED,min} = \frac{24,06V - 2,4V}{20mA} = 1,08k\Omega \rightarrow 1,2k\Omega \pm 5\%$$

( $I_{LED} > 10mA$  para  $V_{IN} > 14,4V \Rightarrow$  apagado imperceptible para o ollo humano)

**Apartado f:**

$I_{max}$  debe garantir o funcionamento do regulador

$$V_{rpp,max} = (V_{2,max} - 2 \cdot V_D) - (V_{REF} + V_{DROP}) = 18 \cdot \sqrt{2} - 2 \cdot 0,7 - (1,25 + 1,5) = 21,31V$$

Datos extraídos da imaxe, da folla de características e suposición  $V_D=0,7V$

Do rizado máximo, a máxima corrente extraída do condensador:

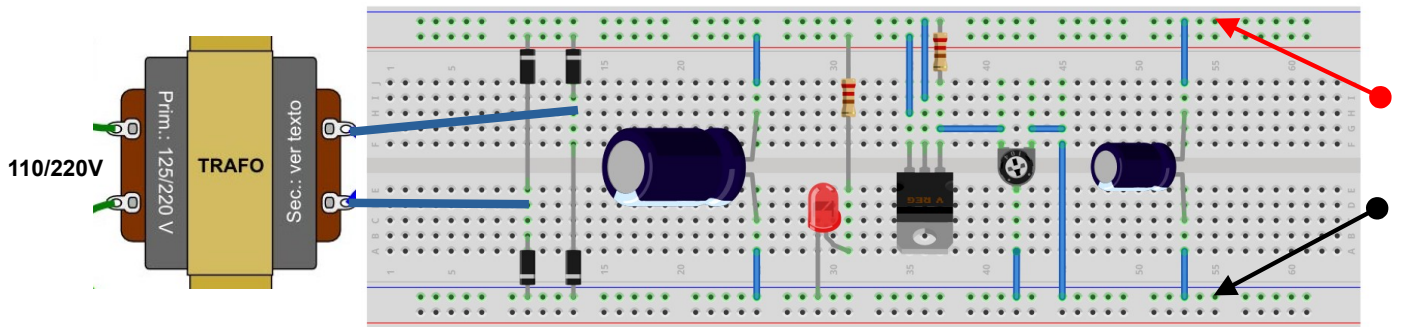
$$V_{rpp} = \frac{I_{CC}}{f_{riz} \cdot C} \Rightarrow I_{CC} = V_{rpp,max} \cdot f_{riz} \cdot C = 21,31 \cdot 100 \cdot 2,2mF = 4,69A$$

$$I_{LOAD,max} = I_{CC} - I_{LED} = 4,69 - 0,02 = 4,67A$$

$I_{ADJ}$  (120 $\mu$ A max) e  $I_{R2}$  (1,25mA) despreciables

## Apartado g:

Unha posible solución sería:



**Exercicio 3 da Opción A:****Apartado a:**

PC1 → PC2

PC1 → R1 → (212.1.2.2) R3 → (212.1.2.130) R4 → PC2

PC2 → PC1

PC2 → R4 → (212.1.2.129) R3 → (212.1.2.67) R5 → (212.1.2.65) R2 → (212.1.1.129) R1 → PC1

Dado que existe un camiño para ir e outro para voltar, PC1 e PC2 poden intercambiar tráfico sen necesidade de facer ningún cambio nas táboas de encamiñamento

**Apartado b:**

PC1 → PC3

PC1 → R1 → (212.1.1.130) R2 → ? (no hai ruta)

É necesario engadir en R2 unha ruta, ademais das que xa ten

R2 → (212.1.2.67) R5 → ?? (non hai ruta)

É necesario engadir en R5 unha ruta

Router	Destino	Máscara	Gateway
R2	212.1.3.0	255.255.255.0	212.1.2.67
R5	212.1.3.0	255.255.255.0	0.0.0.0

PC3 → PC1

PC3 → R5 → (212.1.2.65) R2 → (212.1.1.129) R1 → PC1

Para este último traxecto non é necesario engadir ningunha ruta adicional

**Apartado c:**

En R3 é necesario configurar unha nova dirección IP na interface da subrede F para que PC2 poida utilizar esa interface coma ruta por defecto hacia o resto das máquinas. Por exemplo, engadiríamos a dirección 212.1.4.1 á interface que ten a dirección 212.1.2.129

Ademais habería que modificar a ruta en R3:

Router	Destino	Máscara	Gateway
R3	212.1.4.0	255.255.255.0	0.0.0.0

**Apartado d:**

Subrede	Dirección de rede	Dirección de broadcast	Máscara		Rango IP's
Dpto 1	212.1.3.128	212.1.3.191	\26	255.255.255.192	212.1.3.129 – 212.1.3.190
Dpto 2	212.1.3.0	212.1.3.127	\25	255.255.255.128	212.1.3.1 – 212.1.3.126
Dpto 3	212.1.3.192	212.1.3.223	\27	255.255.255.224	212.1.3.193 – 212.1.3.222

**Apartado e:**

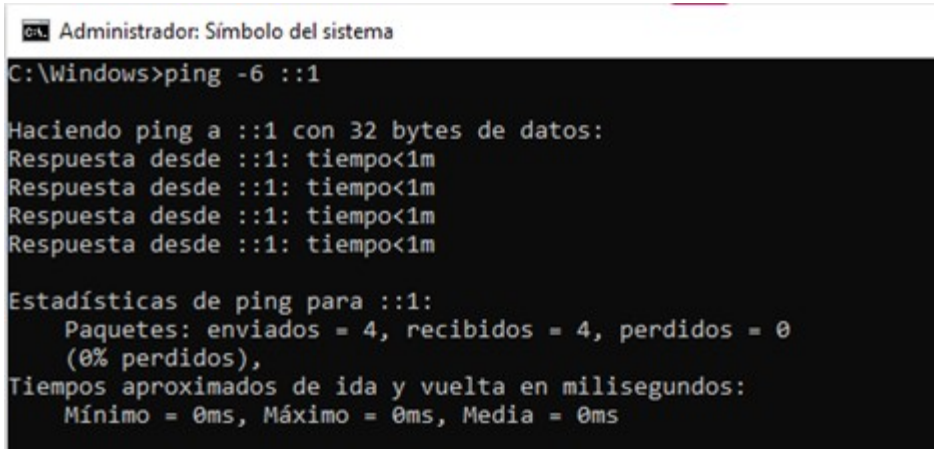
212.1.1.0 /27

**Apartado f:**

2001:0DB8:0000:0000:0000:0000:1428:57ab

**Apartado g:**

Trátase dunha proba de conectividade á propia interface de rede no protocolo IPv6. Dado cos sistemas operativos actuais implementan esta versión do protocolo, a resposta debe ser como a da imaxe.  
::1 o 0::1 é o que se coñece como dirección de loopback (neste caso en IPv6)



```
Administrador: Símbolo del sistema
C:\Windows>ping -6 ::1

Haciendo ping a ::1 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde ::1: tiempo<1m
Respuesta desde ::1: tiempo<1m
Respuesta desde ::1: tiempo<1m
Respuesta desde ::1: tiempo<1m

Estadísticas de ping para ::1:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
    (0% perdidos),
    Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
    Mínimo = 0ms, Máximo = 0ms, Media = 0ms
```

**Exercicio 4 da Opción A:**

Unha posible solución sería:

```

/*****      Apartado e      *****/

#include <stdio.h>

//configuración en compilación
#define NUM_RES 5 //numero máximo de resistencias

//definicións de variables globales

int Resistencias[NUM_RES];
float Resultado = 0;
int NumeroElementos = 0;
char TipoOperacion = 's'; //s serie, p paralelo

//declaración de funcións

int RecolleDatos(void); //Recole os datos das resistencias
float CalculaSerie(void); // Calcula serie
float CalculaParalelo(void); //calcula paralelo
void MostraResultado(void); // mostra o resultado

//PARA DEBUG
#define DEBUG 0 //directiva compilación debug

/*****      Apartado d      *****/

int main()
{

    int ok = 0; //variable de control
    char seguir; //variable tipo carácter

    for (;;) // bucle infinito salvo break
    {
        ok = RecolleDatos (); //chamada á función RecolleDatos
        if (ok) //número elementos ok, operación ok.
        {
            if (TipoOperacion == 's')
            {
                printf ("Calculando asociación serie\r\n");
                Resultado = CalculaSerie(); //chamada a la función CalculaSerie
            }
            else if (TipoOperacion == 'p')
            {

                printf ("Calculado paralelo\r\n");
                Resultado = CalculaParalelo (); //chamada á función
CalculaParalelo

            }
            else // if (TipoOperacion != 's' && TipoOperacion != 'p')
            {
                printf ("Tipo de operación incorrecto. Adios\r\n");
                break;
            } //Fin
        }
    }
}

```

```

        MostraResultado(); //chamada a función MostraResultado
    }
    else // Numero elementos non OK
    {
        printf ("Numero de elementos NON OK!\r\n");

    } //FIN datos OK

    printf("Pulse ENTER para continuar o q para terminar\r\n");
    getchar();
    scanf("%c", &seguir);

    if (seguir == 'q')
    {
        break;
    }
} // FIN for infinito

printf("Adios");
return 0;

} //FIN main

/**** Apartado a *****/

int RecolleDatos(void)
{
    int ok = 0;
    int i;

    printf ("Número de elementos: ");
    scanf ("%d", &NumeroElementos);

    if ((NumeroElementos > 0) && (NumeroElementos < (NUM_RES + 1)))
    {
        ok = 1;

        for (i = 0; i < NumeroElementos; i++)
        {
            printf ("Elemento %d: ", i + 1);
            scanf ("%d", &Resistencias[i]);
        }

        printf ("Asociacion s serie, p paralelo: ");
        getchar ();
        scanf ("%c", &TipoOperacion);
    }

#ifdef DEBUG //procesado condicional si DEBUG 1
    for (i = 0; i < 5; i++)
    {
        printf ("Elemento [%d,%d] %d: ", (i + 1), NumeroElementos,
            Resistencias[i]);
    }
#endif //FIN debug

    return ok;
}

```



```
/**** Apartado b *****/
```

```
float CalculaSerie(void)
{
    float resultado = 0;
    int i;

    for (i = 0; i < NumeroElementos; i++)
    {
        resultado += Resistencias[i];
    }
    return resultado;
}
```

```
/**** Apartado d *****/
```

```
void MostraResultado(void)
{
    float resultadoK = 0; //Resultado en Kohm

    resultadoK = Resultado / 1000;
    printf ("Resultado %f kOhm: ", resultadoK);
}
}
```

```
/**** Apartado c *****/
```

```
float CalculaParalelo(void)
{
    float resultado = 0;
    int resultadoCero = 0; // 1 si algunha resistencia e cero
    int i;

    for (i = 0; i < NumeroElementos; i++)
    {
        if (Resistencias[i] == 0)
        {
            resultado = 0;
            resultadoCero = 1;
            break;
        }
        else
        {
            resultado += 1 / (float) Resistencias[i];
        }
    } //FIN bucle calculo

    if (resultadoCero == 0) //
    {
        resultado = 1 / resultado;
    }

    return resultado;
}
}
```

**Exercicio 5 da Opción A:****Apartado a:**

Filtro Paso banda composto por un filtro Paso alto (R1-C1) e un filtro Paso baixo (R2-C2) xa que  $f_{C1} < f_{C2}$

**Apartado b:**

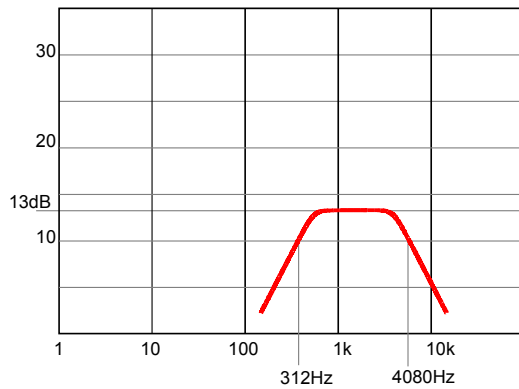
$$f_{C1} = \frac{1}{2\pi \cdot R_1 \cdot C_1} = 312\text{Hz} ; f_{C2} = \frac{1}{2\pi \cdot R_2 \cdot C_2} = 4080\text{Hz}$$

**Apartado c:**

$$BW = 3,77\text{kHz} ; f_C = 1128,25\text{kHz}$$

**Apartado d:**

$$AV_{dB} = 13\text{dB}$$

**Apartado e:**

## OPCIÓN B

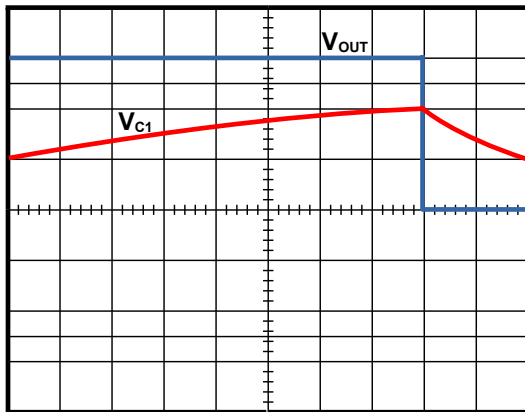
### Exercicio 1 da Opción B:

#### Apartado a:

$$T_H = (R_1 + R_2) \cdot C \cdot \ln 2 = (150\text{k} + 50\text{k}) \cdot 3 \cdot 10^{-6} \cdot 0,693 = 415\text{ms} \simeq 8\text{DIV}$$

$$T_L = R_2 \cdot C \cdot \ln 2 = 50\text{k} \cdot 3 \cdot 10^{-6} \cdot 0,693 = 104\text{ms} \simeq 2\text{DIV}$$

#### Apartado b:



Canle A= 2V/div; Canle B= 2V/div; Time = 50 ms/div

#### Apartado c:

$$f = \frac{1}{T_H + T_L} = \frac{1}{415 + 104} = 1,92\text{Hz} \simeq 2\text{Hz}$$

#### Apartado d:

Para conseguir un ciclo de traballo do 50%, débese fixar  $R_1=R_2$  e conectar un diodo rectificador en paralelo con  $R_2$  polarizado directamente, para que  $R_2$  non interveña no proceso de carga e outro diodo en serie con  $R_2$  en inversa, para que  $R_1$  non influya na descarga. De esta forma conséguense uns tempos  $T_H$  e  $T_L$ , aproximadamente iguais.

**Exercicio 2 da Opción B:****Apartado a:**

Contador asíncrono binario ascendente de 4 bits

**Apartado b:**

Amplificador sumador inversor

**Apartado c1:**

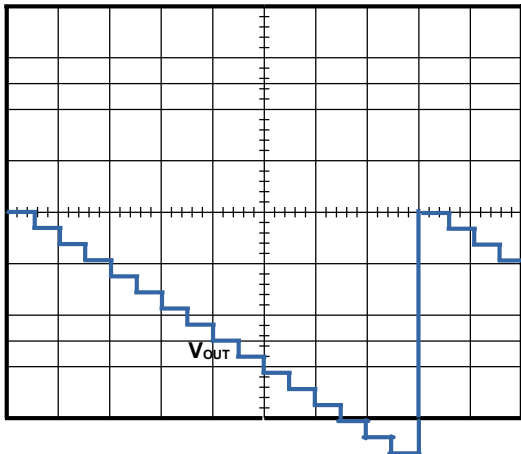
$$V_{OUTmin} = 0V; V_{OUTmax} = 9,375V$$

**Apartado c2:**

$$f_{clock} = 200Hz; T = 5ms; 50ms \Rightarrow 10impulsos = 1010; \text{operando } V_{OUT} = -6,25V$$

**Apartado c3:**

$$\text{Valor absoluto da resolución: } 0,125 \cdot 5 = 0,625$$

**Apartado d:**

Canle A= 2V/div; Time = 10 ms/div

**Ejercicio 3 da Opción B:****Apartado a:**

I1	I2	I3	I4	MODO DE FUNCIONAMENTO
1	1	1	0	(1) - Carga paralelo, dato 10000000
1	1	0	1	(2) - Desprazamento esquerda
1	0	1	1	(3) - Desprazamento dereita
0	1	1	1	(4) - Pausa

I1, I2, I3 e I4 correspóndense coas entradas do codificador e xeneran o código correspondente de 2 bits que selecciona o modo de traballo dos rexistros.

As conexións entre as saídas e as entradas serie dos dous bloques, permiten desprazar 8 bits de forma cíclica e bidireccional á frecuencia definida polo reloxo de entrada.

**Apartado b:**

CLK	I1	I2	I3	I4	Q0	Q1	Q2	Q3	Q4	Q5	Q6	Q7
1	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0
2	1	0	1	1	0	1	0	0	0	0	0	0
3	1	0	1	1	0	0	1	0	0	0	0	0
4	1	0	1	1	0	0	0	1	0	0	0	0
5	1	0	1	1	0	0	0	0	1	0	0	0
6	1	0	1	1	0	0	0	0	0	1	0	0
7	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	0
8	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1
9	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0
10	1	0	1	1	0	1	0	0	0	0	0	0

**Apartado c:**

Código contador en anel de 8 bits

**Exercicio 4 da Opción B:****Apartado a:**

```

const int analogPin = A0; // Definir pin de entrada analóxica para conexión de sensor de entrada
const int ledCuenta = 10; // Número de LED de saída
int ledPins[] = {
2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11
}; // Matriz de número de pin para conexión do LED de saída
void setup() {
// Bucle para configurar a matriz de pins como saídas para os LED
for (int Ledactivo = 0; Ledactivo < ledCuenta; Ledactivo++) {
pinMode(ledPins[Ledactivo], OUTPUT);
}
//
}
void loop() {
// Lectura do sensor o potenciómetro
int sensorReading = analogRead(analogPin);
// Equivalencia entre rango de sensor e rango de número do LED
int lednivel = map(sensorReading, 0, 1023, 0, ledCuenta);
// Bucle ON/OFF array de LED de saída
for (int Ledactivo = 0; Ledactivo < ledCuenta; Ledactivo++) {
//
// Activar pins de saída de valor inferior ao nivel do LED
if (Ledactivo < lednivel) {
digitalWrite(ledPins[Ledactivo], HIGH);
}
// Desactivar pins de saída de valor superior ao nivel do LED
else {
digitalWrite(ledPins[Ledactivo], LOW);
}
//
}
}
}

```

**Apartado b:**

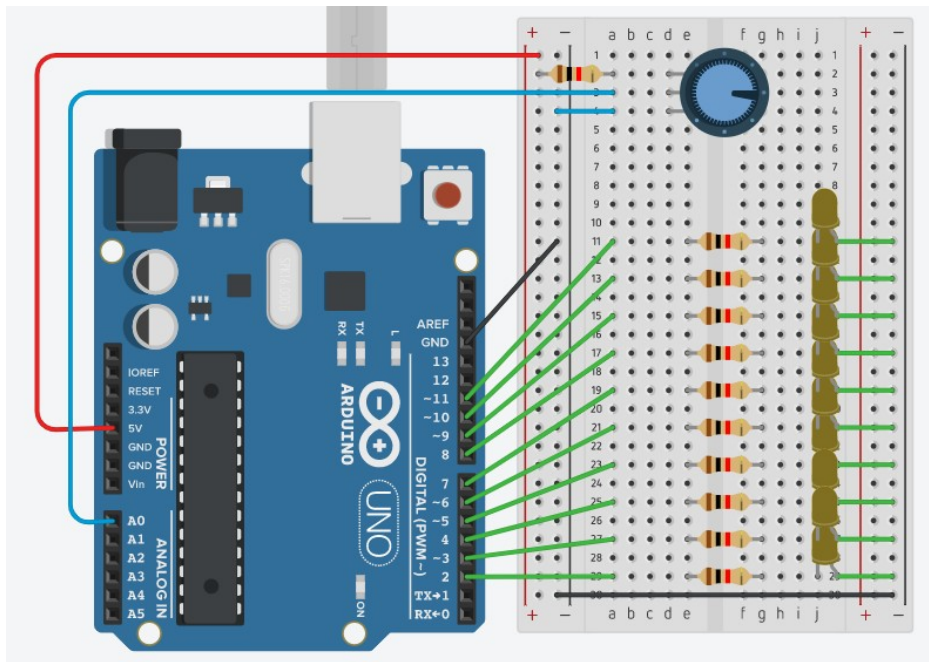
```

void setup() {
// Inicializar comunicación serie
Serial.begin(9600);
}
// void loop() {
// Lectura da entrada analóxica en pin A1;
int sensorValue = analogRead(A1);
// Convertir lectura analóxica (0 - 1023) a voltaxe (0 - 5V)
float voltage = sensorValue * (5.0 / 1023.0);
// Presentar o valor da voltaxe por monitor serie
Serial.println(voltage);
}

```

**Apartado c:**

Unha posible solución soamente para o programa do apartado a, sería:



**Exercicio 5 da Opción B:****Apartado b:**

Unha posible solución sería:

R1		
Rede/mask	Gateway	Descrición
B	0.0.0.0	DC
192.168.5.0/24	0.0.0.0	DC
192.168.7.0/24	0.0.0.0	DC
A	200.1.17.20	RED BAJO R6
0.0.0.0	192.168.7.2	DEFAULT A R2
R2		
Rede/mask	Gateway	Descrición
C	0.0.0.0	DC
192.168.6.0/24	0.0.0.0	DC
192.168.7.0/24	0.0.0.0	DC
E	200.1.28.14	RED BAJO R4
F	200.1.28.1	RED BAJO R5
0.0.0.0	192.168.6.1	DEFAULT A R3
R3		
Rede/mask	Gateway	Descrición
D	0.0.0.0	DC
192.168.5.0/24	0.0.0.0	DC
192.168.6.0/24	0.0.0.0	DC
0.0.0.0	192.168.5.2	DEFAULT A R1
R4		
Rede/mask	Gateway	Descrición
C	0.0.0.0	DC
E	0.0.0.0	DC
0.0.0.0	200.1.28.2	DEFAULT A R2
R5		
Rede/mask	Gateway	Descrición
C	0.0.0.0	DC
F	0.0.0.0	DC
0.0.0.0	200.1.28.2	DEFAULT A R2
R6		
Red/mask	Gateway	Descrición
A	0.0.0.0	DC
B	0.0.0.0	DC
0.0.0.0	200.1.17.2	DEFAULT A R1



**Apartado a:**

REDE LAN	Dirección de rede	Dirección de broadcast	Máscara de rede	
A	200.1.17.32	200.1.17.63	/27	255.255.255.224
B	200.1.17.0	200.1.17.31	/27	255.255.255.224
C	200.1.28.0	200.1.28.15	/28	255.255.255.240
D	200.1.20.160	200.1.20.175	/28	255.255.255.240
E	200.1.28.248	200.1.28.255	/29	255.255.255.248
F	200.1.28.16	200.1.28.31	/28	255.255.255.240

**Apartado c:**

172.31.255.240 – 172.31.255.255

**Apartado d:**

2001:0DB8:0000:0000:0000:1428:57ab

**Apartado e:**

Se trata dunha proba de conectividade á propia interfaz de rede no protocolo IPv6. Dado que os sistemas operativos actuais implementan esta versión do protocolo, a resposta debe ser como a da imaxe.

::1 o 0::1 é o que se coñece como dirección de loopback (neste caso en IPv6)

```

C:\Windows>ping -6 ::1

Haciendo ping a ::1 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde ::1: tiempo<1m
Respuesta desde ::1: tiempo<1m
Respuesta desde ::1: tiempo<1m
Respuesta desde ::1: tiempo<1m

Estadísticas de ping para ::1:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
    (0% perdidos),
    Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
    Mínimo = 0ms, Máximo = 0ms, Media = 0ms
  
```