

Procedimiento selectivo de ingreso y acceso al Cuerpo de Profesores Técnicos de Formación Profesional 2021
TRIBUNALES DE SISTEMAS Y APLICACIONES INFORMÁTICAS (468)

1. Para cada red indicar su dirección y máscara de subred y dirección broadcast correspondiente.
2. Asigna IPs a las interfaces de los equipos y dispositivos necesarios para que la red funcione.
3. Escribe la tabla de encaminamiento del Router 2.
4. ¿Cuál sería el contenido de la caché ARP del equipo con MAC...01 del Aula 1 después de haberse comunicado con éxito con el equipo con MAC ...06 del Aula 3?

Se solicita:

- a) Resolver el ejercicio.
- b) Teniendo en cuenta la contextualización, se pide realizar la intervención didáctica, razonada y fundamentada teniendo en cuenta los aspectos metodológicos y organizativos que inciden en estrategias, metodologías y procesos de aprendizaje competenciales e inclusivos, que contemple la correcta contextualización del ejercicio planteado dentro del ciclo y módulo de la especialidad que se opta, incluya la explicación, resolución y ejemplificación del ejercicio para que el alumnado del grupo anteriormente indicado adquiera los conocimientos necesarios y autonomía plena que le permitan resolver por sí mismos este tipo de ejercicios en el futuro.

Este documento ha sido firmado electrónicamente por:

JOSE SANTIAGO JIMENEZ SARMIENTO - Jefe/a de Departamento
MARIA PILAR MEDINA OSORIO - Puesto Docente

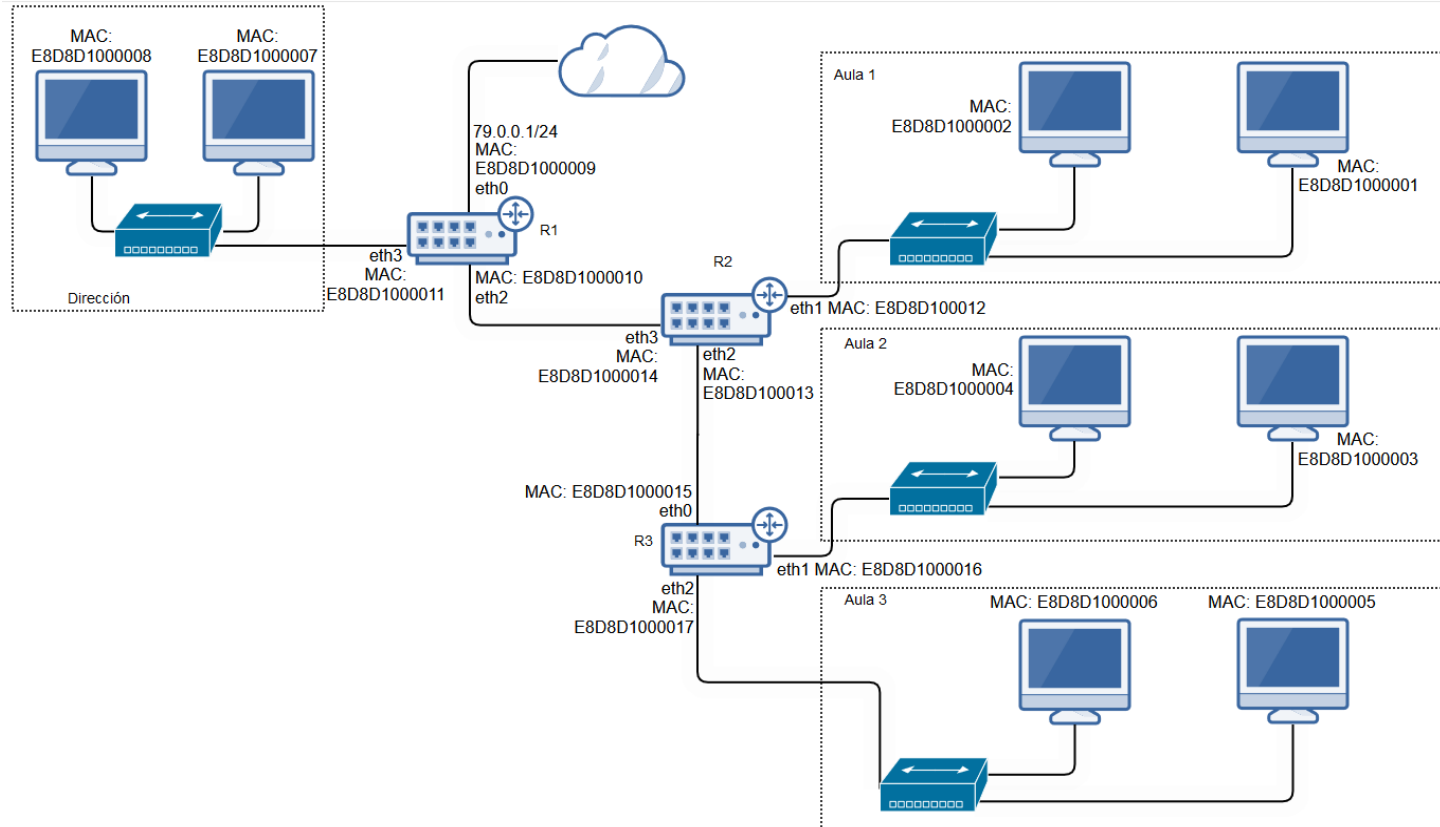
Fecha: 21/07/2021 - 12:50:32
Fecha: 21/07/2021 - 12:49:30

En la dirección https://sede.gobcan.es/sede/verifica_doc?codigo_nde= puede ser comprobada la autenticidad de esta copia, mediante el número de documento electrónico siguiente: 0WFsWcBP0tPknNs f2IuDGfdGc_Ihoiakp



El presente documento ha sido descargado el 21/07/2021 - 12:50:47

ANEXO



Este documento ha sido firmado electrónicamente por:	
JOSE SANTIAGO JIMENEZ SARMIENTO - Jefe/a de Departamento	Fecha: 21/07/2021 - 12:50:32
MARIA PILAR MEDINA OSORIO - Puesto Docente	Fecha: 21/07/2021 - 12:49:30
En la dirección https://sede.gobcan.es/sede/verifica_doc?codigo_nde= puede ser comprobada la autenticidad de esta copia, mediante el número de documento electrónico siguiente: 0WFsWcBPotPknNs f2IuDGfdGc_Ihoiakp	 
El presente documento ha sido descargado el 21/07/2021 - 12:50:47	

Procedimiento selectivo de ingreso y acceso al Cuerpo de Profesores Técnicos de Formación Profesional 2021
TRIBUNALES DE SISTEMAS Y APLICACIONES INFORMÁTICAS (468)

Una docente de la especialidad de Sistemas y Aplicaciones Informáticas y destinada en un Instituto de Enseñanza Secundaria (IES) de la Comunidad Autónoma de Canarias, imparte docencia en un ciclo formativo de la Familia Profesional de Informática y Comunicaciones situado en el noroeste de la isla capitalina.

El grupo consta de:

- 23 alumnos y 5 alumnas.
- 1 alumna está realizando un tránsito a hombre, 1 alumno tiene trastorno grave de conducta y 2 alumnos tienen hipoacusia (son hermanos).

La docente quiere poner en clase un ejercicio con el siguiente enunciado:

Un palíndromo es una palabra, número o frase que se lee igual hacia delante y hacia atrás. Si se trata de un número se denomina capicúa. Algunos ejemplos de palabras, oraciones y números palíndromos: “arepera”, “radar”, “oso”, “ojo”, “salas”, “reconocer”, “anula la luna”, “arriba la birra”, “12321”, “1221” ...

SE PIDE

Completar la implementación de la siguiente aplicación con interfaz gráfica de usuario desarrollada con JavaFX que permita comprobar si una palabra, frase o número es palíndromo. Implementar la lógica del comprobador en Java (ver comentario “TODO”).

```
package javafx.palindromos;

import javafx.application.Application;
import javafx.event.ActionEvent;
import javafx.geometry.Pos;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.scene.control.Button;
import javafx.scene.control.Label;
import javafx.scene.control.TextField;
import javafx.scene.layout.VBox;
import javafx.stage.Stage;

public class Palindromos extends Application {
    private TextField sentenciaText;
    private Button comprobarButton;
    private Label resultadoLabel;
```

Este documento ha sido firmado electrónicamente por:

JOSE SANTIAGO JIMENEZ SARMIENTO - Jefe/a de Departamento
MARIA PILAR MEDINA OSORIO - Puesto Docente

Fecha: 21/07/2021 - 12:50:32
Fecha: 21/07/2021 - 12:49:30

En la dirección https://sede.gobcan.es/sede/verifica_doc?codigo_nde= puede ser comprobada la autenticidad de esta copia, mediante el número de documento electrónico siguiente: 0WFsWcBPOtPknNsF2IuDGfdGc_Ihoiakp



El presente documento ha sido descargado el 21/07/2021 - 12:50:47

Procedimiento selectivo de ingreso y acceso al Cuerpo de Profesores Técnicos de Formación Profesional 2021
TRIBUNALES DE SISTEMAS Y APLICACIONES INFORMÁTICAS (468)

```
@Override

public void start(Stage primaryStage) throws Exception {
    sentenciaText = new TextField();
    sentenciaText.setPromptText("Introduce una sentencia");
    sentenciaText.setMaxWidth(150);
    comprobarButton = new Button("Comprobar");
    comprobarButton.setDefaultButton(true);
    comprobarButton.setOnAction(this::onComprobarButtonAction);
    resultadoLabel = new Label();
    resultadoLabel.setText("Introduce una sentencia y pulsa el botón
Comprobar");
    resultadoLabel.setStyle("-fx-text-fill: black;");
    VBox root = new VBox(5, sentenciaText, comprobarButton,
resultadoLabel);
    root.setAlignment(Pos.CENTER);
    Scene scene = new Scene(root, 320, 200);
    primaryStage.setTitle("Comprobador de palíndromos");
    primaryStage.setScene(scene);
    primaryStage.show();
}

private void onComprobarButtonAction(ActionEvent e) {
    // TODO
}

public static void main(String[] args) {
    Launch(args);
}
}
```

Este documento ha sido firmado electrónicamente por:

JOSE SANTIAGO JIMENEZ SARMIENTO - Jefe/a de Departamento
MARIA PILAR MEDINA OSORIO - Puesto Docente

Fecha: 21/07/2021 - 12:50:32
Fecha: 21/07/2021 - 12:49:30

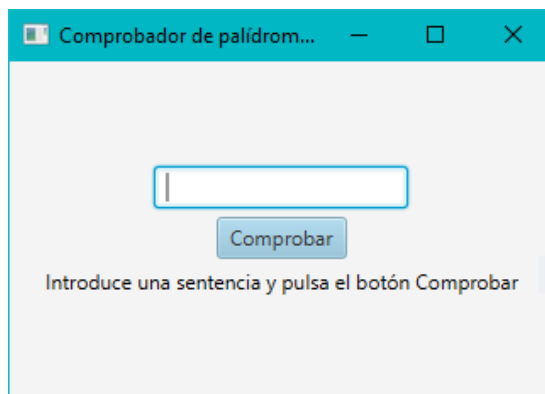
En la dirección https://sede.gobcan.es/sede/verifica_doc?codigo_nde= puede ser comprobada la autenticidad de esta copia, mediante el número de documento electrónico siguiente: 0WFsWcBPOtPknNsF2IuDGfdGc_Ihoiakp



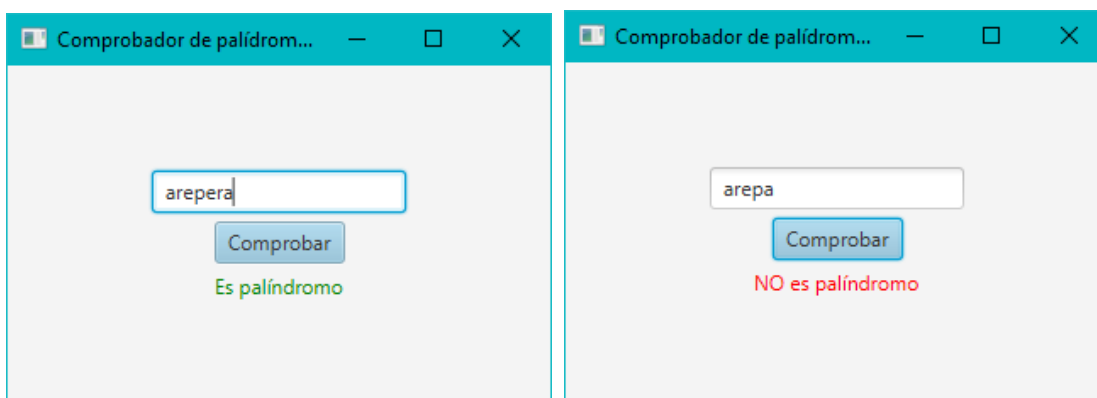
El presente documento ha sido descargado el 21/07/2021 - 12:50:47

Procedimiento selectivo de ingreso y acceso al Cuerpo de Profesores Técnicos de Formación Profesional 2021
TRIBUNALES DE SISTEMAS Y APLICACIONES INFORMÁTICAS (468)

El aspecto de la interfaz de la aplicación recién iniciada sería el siguiente:



A continuación se muestran dos ejemplos de uso donde se ha introducido un palíndromo correctamente y donde no ha sido así:



Procedimiento selectivo de ingreso y acceso al Cuerpo de Profesores Técnicos de Formación Profesional 2021
TRIBUNALES DE SISTEMAS Y APLICACIONES INFORMÁTICAS (468)

Se solicita:

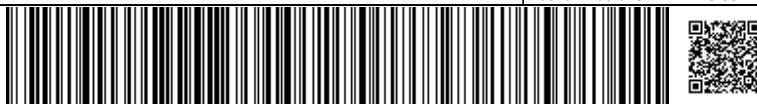
- a) Resolver el ejercicio.
- b) Teniendo en cuenta la contextualización, se pide realizar la intervención didáctica, razonada y fundamentada teniendo en cuenta los aspectos metodológicos y organizativos que inciden en estrategias, metodologías y procesos de aprendizaje competenciales e inclusivos, que contemple la correcta contextualización del ejercicio planteado dentro del ciclo y módulo de la especialidad que se opta, incluya la explicación, resolución y ejemplificación del ejercicio para que el alumnado del grupo anteriormente indicado adquiera los conocimientos necesarios y autonomía plena que le permitan resolver por sí mismos este tipo de ejercicios en el futuro.

Este documento ha sido firmado electrónicamente por:

JOSE SANTIAGO JIMENEZ SARMIENTO - Jefe/a de Departamento
MARIA PILAR MEDINA OSORIO - Puesto Docente

Fecha: 21/07/2021 - 12:50:32
Fecha: 21/07/2021 - 12:49:30

En la dirección https://sede.gobcan.es/sede/verifica_doc?codigo_nde= puede ser comprobada la autenticidad de esta copia, mediante el número de documento electrónico siguiente: 0WFsWcBP0tPknNsf2IuDgfdGc_Ihoiakp



El presente documento ha sido descargado el 21/07/2021 - 12:50:47