

**OPOSICIONES AL CUERPO DE PROFESORES DE ENSEÑANZA
SECUNDARIA EN LA ESPECIALIDAD DE MATEMÁTICAS**

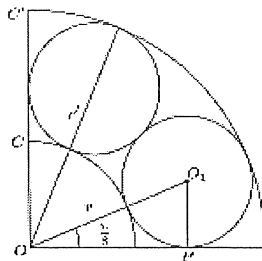
Madrid 2018

1. Sean C y C' dos circunferencias concéntricas de radios r y r' respectivamente, con $r < r'$. En la corona limitada por C y C' existen ocho circunferencias C_i , con tangentes a C y C' y de tal modo que C_i es tangente a C_{i+1} para $i = 1, 2, \dots, 7$, y C_8 es también tangente a C_1 . Determinar valor de $\frac{r'}{r}$.

RESOLUCIÓN:

En un cuadrante habrá exactamente dos de las ocho circunferencias pequeñas, situemos los ejes de forma que el eje de abscisas sea tangente a la primera circunferencia con centro en O_1 , como se observa en la figura.

oposiciones2018



El ángulo central del triángulo OO_1P es una dieciseisava parte de la circunferencia total, es decir

$$\frac{2\pi}{16} = \frac{\pi}{8} = 22^\circ 30',$$

el seno de este ángulo es, con ayuda del seno del arco mitad, exactamente

$$\operatorname{sen} \frac{\pi}{8} = \sqrt{\frac{1 - \cos \frac{\pi}{4}}{2}} = \sqrt{\frac{1 - \frac{\sqrt{2}}{2}}{2}} = \frac{\sqrt{2 - \sqrt{2}}}{2} \simeq 0,765\ 3668.$$

La hipotenusa y un cateto de ese triángulo valen:

$$OO_1 = r + \frac{r' - r}{2} = \frac{r + r'}{2} \quad \text{y} \quad O_1P = \frac{r' - r}{2},$$

de donde resulta que

$$\operatorname{sen} \frac{\pi}{8} = \frac{O_1P}{OO_1} = \frac{\frac{r' - r}{2}}{\frac{r + r'}{2}} = \frac{r' - r}{r + r'}.$$

Como nos piden el cociente $\frac{r'}{r}$, dividimos numerador y denominador entre r y resulta

$$\frac{\frac{r'}{r} - 1}{1 + \frac{r'}{r}} = \frac{\sqrt{2 - \sqrt{2}}}{2} \Rightarrow \frac{2r' - 2}{r} = \sqrt{2 - \sqrt{2}} \left(1 + \frac{r'}{r}\right) \Rightarrow \frac{2r'}{r} - 2 = \sqrt{2 - \sqrt{2}} + \sqrt{2 - \sqrt{2}} \cdot \frac{r'}{r}$$

de donde

$$\left(2 - \sqrt{2 - \sqrt{2}}\right) \frac{r'}{r} = 2 + \sqrt{2 - \sqrt{2}} \Rightarrow \frac{r'}{r} = \frac{2 + \sqrt{2 - \sqrt{2}}}{2 - \sqrt{2 - \sqrt{2}}} \simeq \frac{2,765\ 3668}{1,234\ 6331} \simeq 2,239\ 8288.$$

2. Sean a y b dos números reales positivos.

- a) Demostrar que si $a < b < e$ entonces $a^b < b^a$.
 b) Demostrar que si $e < a < b$ entonces $a^b > b^a$.

RESOLUCIÓN:

a) Como la función logaritmo neperiano, definida en el intervalo $(0, +\infty)$, es estrictamente creciente en su dominio, utilizando las propiedades de los logaritmos se tienen las siguientes equivalencias:

$$a^b < b^a \Leftrightarrow \ln a^b < \ln b^a \Leftrightarrow b \ln a < a \ln b \Leftrightarrow \frac{\ln a}{a} < \frac{\ln b}{b}.$$

Estudiamos la función $f(x) = \frac{\ln x}{x}$, definida en el intervalo $(0, +\infty)$, donde es continua y derivable. Se tiene que

$$\begin{aligned} f'(x) &= \frac{1 - \ln x}{x^2} = 0 \Rightarrow x = e, \\ f''(x) &= \frac{-1 - 2(1 - \ln x)}{x^3} \Rightarrow f''(e) = \frac{-1}{e^3} < 0, \end{aligned}$$

por lo que la función es estrictamente creciente en el intervalo $(0, e)$ y estrictamente decreciente en el $(e, +\infty)$ y tiene un máximo relativo en el punto $(e, 1/e)$.

En consecuencia,

$$a < b < e \Rightarrow f(x) \text{ es creciente} \Rightarrow \frac{\ln a}{a} < \frac{\ln b}{b}$$

y por la equivalencia vista el comienzo, es $a^b < b^a$.

b) Como $f(x)$ es decreciente en el intervalo $(e, +\infty)$, se tiene que

$$e < a < b \Rightarrow \frac{\ln a}{a} > \frac{\ln b}{b}$$

y utilizando la expresión del comienzo del ejercicio con las desigualdades cambiadas, es $a^b > b^a$.

3. Calcule el límite en el infinito de la sucesión A_n , siendo A_n el siguiente determinante:

$$\begin{vmatrix} 1 & -\frac{1}{2} & 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ x & 1 & -\frac{1}{3} & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ x^2 & 0 & 1 & -\frac{1}{4} & 0 & \cdots & 0 \\ x^3 & 0 & 0 & 1 & -\frac{1}{5} & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x^{n-2} & 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & -\frac{1}{n} \\ x^{n-1} & 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & 1 \end{vmatrix}.$$

RESOLUCIÓN:

Debemos desarrollar por la última fila o columna para que los determinantes que resulten sigan teniendo la misma estructura o sean triviales. Desarrollando por la última fila queda

$$\begin{aligned}
 &= (-1)^{n+1} x^{n-1} \begin{vmatrix} -\frac{1}{2} & 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 1 & -\frac{1}{3} & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & -\frac{1}{4} & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -\frac{1}{5} & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & -\frac{1}{n} \end{vmatrix} + 1 \cdot \begin{vmatrix} 1 & -\frac{1}{2} & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ x & 1 & -\frac{1}{3} & 0 & \cdots & 0 \\ x^2 & 0 & 1 & -\frac{1}{4} & \cdots & 0 \\ x^3 & 0 & 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x^{n-2} & 0 & 0 & 0 & \cdots & 1 \end{vmatrix} = \\
 &= (-1)^{n+1} x^{n-1} (-1)^{n-1} \frac{1}{n!} + A_{n-1} = (-1)^{2n} x^{n-1} \frac{1}{n!} + A_{n-1} = \frac{x^{n-1}}{n!} + A_{n-1},
 \end{aligned}$$

donde el primer determinante es triangular inferior y su valor el producto de los elementos de la diagonal principal. El segundo determinante es del mismo tipo que el inicial, exactamente es A_{n-1} . Esta fórmula válida si $n \geq 2$.

Escribiendo los valores que resultan para los diferentes valores de n y sustituyendo queda

$$\begin{cases} A_1 = 1 \\ A_2 = \frac{x}{2!} + A_1 \\ A_3 = \frac{x^2}{3!} + A_2 \\ \vdots \\ A_n = \frac{x^{n-1}}{n!} + A_{n-1} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} A_1 = 1 \\ A_2 = 1 + \frac{x}{2!} \\ A_3 = 1 + \frac{x}{2!} + \frac{x^2}{3!} \\ \vdots \\ A_n = 1 + \frac{x}{2!} + \frac{x^2}{3!} + \cdots + \frac{x^{n-1}}{n!} \end{cases}$$

Si fuese $x = 0$, la sucesión sería $A_n = 1, \forall n = 1, 2, \dots$ por lo que el límite pedido sería $\lim_n A_n = 1$. Si es $x \neq 0$ el límite de la serie puede escribirse del modo:

$$\begin{aligned}
 \lim_n A_n &= \lim_n \left(1 + \frac{x}{2!} + \frac{x^2}{3!} + \cdots + \frac{x^{n-1}}{n!} \right) = \lim_n \frac{1}{x} \left(\frac{x}{1!} + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \cdots + \frac{x^n}{n!} \right) = \\
 &= \lim_n \frac{1}{x} \left(-1 + \frac{1}{0!} + \frac{x}{1!} + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \cdots + \frac{x^n}{n!} \right) = \\
 &= \lim_n \frac{-1}{x} + \lim_n \frac{1}{x} \left(\frac{1}{0!} + \frac{x}{1!} + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \cdots + \frac{x^n}{n!} \right) = \frac{-1}{x} + \frac{e^x}{x} = \frac{e^x - 1}{x},
 \end{aligned}$$

donde hemos utilizado el desarrollo en serie de la función e^x . La solución, en consecuencia, es

$$\lim_n A_n = \begin{cases} 1, & \text{si } x = 0, \\ \frac{e^x - 1}{x}, & \text{si } x \neq 0. \end{cases}$$

4. Un juego de dados tiene las siguientes reglas:

- Se tiran dos dados equilibrados, numerados del 1 al 6, hasta que sumen 4 o 7.
- Si suman 4 gana el tirador, mientras que pierde si la suma es 7.

Determine la probabilidad de ganar en dicho juego.

RESOLUCIÓN:

Al tirar dos dados se pueden considerar 36 casos posibles. La suma 4 aparece en tres casos, 1+3, 2+2 y 3+1. La suma 7 aparece en seis casos, 1+6, 2+5, 3+4, 4+3, 5+2 y 6+1. Por tanto tenemos las siguientes probabilidades:

$$\begin{aligned} p(\text{sacar } 4) &= \frac{3}{36} = \frac{1}{12}, & p(\text{sacar } 7) &= \frac{6}{36} = \frac{1}{6}, \\ p(\text{ni } 4, \text{ ni } 7) &= 1 - p(\text{no } 4) - p(\text{no } 7) = 1 - \frac{1}{12} - \frac{1}{6} = \frac{9}{12} = \frac{3}{4}. \end{aligned}$$

Se entiende que hay un solo jugador que puede ganar o perder según la suerte que tenga. Gana cuando saque 4, pierde en cuanto salga un 7, y cuando no salga ni 4 ni 7, continuará lanzando.

Sea N el suceso "no sale ni 4 ni 7". Cada tirada de los dados es independiente del resultado del lanzamiento anterior, por lo que no es preciso considerar probabilidad condicionada. Sea A_n el suceso "el jugador gana en el lanzamiento n ".

Las probabilidades de que A gane en los sucesivos lanzamientos son:

$$\begin{aligned} p(A_1) &= \frac{1}{12} \\ p(A_2) &= p(N)p(\text{sacar } 4) = \frac{3}{4} \cdot \frac{1}{12} \\ p(A_3) &= [p(N)]^2 p(\text{sacar } 4) = \left(\frac{3}{4}\right)^2 \cdot \frac{1}{12} \\ p(A_4) &= [p(N)]^3 p(\text{sacar } 4) = \left(\frac{3}{4}\right)^3 \cdot \frac{1}{12} \\ &\vdots \\ p(A_n) &= [p(N)]^{n-1} p(\text{sacar } 4) = \left(\frac{3}{4}\right)^{n-1} \cdot \frac{1}{12} \end{aligned}$$

así la probabilidad de que gane el juego es

$$\begin{aligned} p(A \text{ gane}) &= p(A_1) + p(A_2) + p(A_3) + \dots + p(A_n) + \dots = \\ &= \frac{1}{12} + \frac{3}{4} \cdot \frac{1}{12} + \left(\frac{3}{4}\right)^2 \cdot \frac{1}{12} + \left(\frac{3}{4}\right)^3 \cdot \frac{1}{12} + \dots = \\ &= \frac{1}{12} \left[1 + \frac{3}{4} + \left(\frac{3}{4}\right)^2 + \left(\frac{3}{4}\right)^3 + \dots + \left(\frac{3}{4}\right)^n + \dots \right] = \\ &= \frac{1}{12} \cdot \frac{1}{1 - \frac{3}{4}} = \frac{1}{12} \cdot \frac{4}{4 - 3} = \frac{4}{12} = \frac{1}{3}. \end{aligned}$$

La probabilidad de perder en ese juego solitario es por tanto de 2/3.